

Automatisierung
Konzept
Skripte
Ideen
Entwicklung
Programmieren
Lösungen

Skripting macht Spaß

14. Juni 2014

#pubkon 14

Kontakt: gregor.fellenz@publishingx.de

Folien: <http://www.publishingx.de/dokumente>



InDesign Automatisierung ...

Klassisch

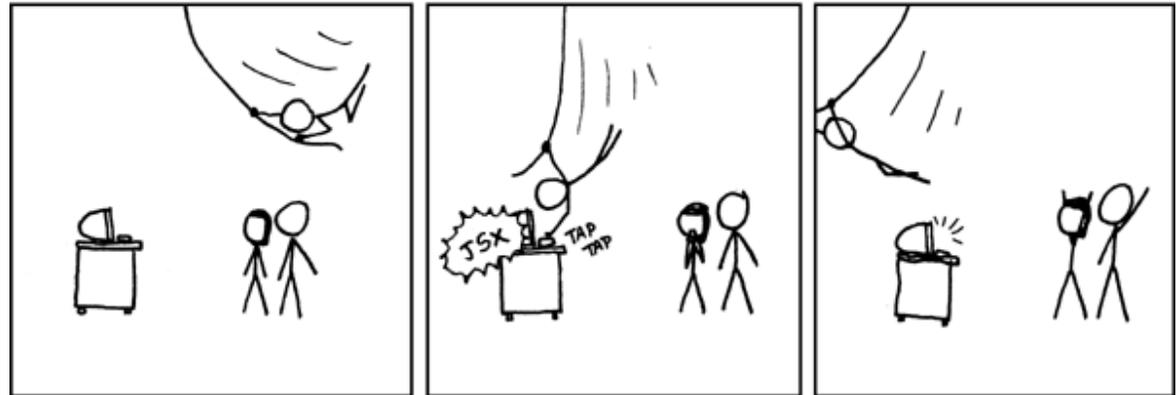
- **Formate** und **Mustervorlagen** verwenden.
- **GREP** verstehen und einsetzen; Ab CS4 **GREP-Stile**.
- InDesign **Skripte** finden und für sich arbeiten lassen.
- **JavaScript** lernen und Skripte anpassen oder erstellen.

Schnittstellen/Import

- Word-, Excel-, ...Import
- **CSV** Datenzusammenführung
- E-Books mit dem **ePUB** Format
- **XML-Schnittstelle** oder **IDML**

Plugins

- Database Publishing
- Redaktionssysteme
Digital/Media Asset Management



Lizenz: © ⓘ ⓘ | Quelle: Remixed from <http://xkcd.com/208> | Autor: Randall Munroe

Immer wenn ...

... sich Arbeitsschritte wiederholen

- **Kleine und große Helferlein** Bild und Bildunterschrift, komplette Formatierung einer Tabelle, Verknüpfung umbenennen, Endnoten, Bildexport, Querverweise erstellen ...

... Arbeitsschritte fehleranfällig sind

- **Dokumentanalysen und erweitertes Preflight** Unerwünschte Formatierungen, Falsche Umbrüche, Textlängen anzeigen ...

... es zeitkritisch ist

- **Layoutautomatisierung** Aus strukturierten Daten Kataloge, Magazine, Bücher etc. erstellen ...
- **Tablet Publishing** Printlayouts für die Tabletausgabe konvertieren.

Skripte

Was können Skripte?

- Zugriff auf **InDesign-Objekte und Funktionen**
Regel: Was Sie manuell ausführen können, kann auch ein Skript erledigen.
- Einige wenige versteckte Funktionen aktivieren.
- Aber auch „**neue**“ **Funktionen**
Neue Dialoge und Menü-Einträge, Neue Funktionen wie z.B. automatische Bildunterschriften aus XMP-Metadaten.

Was können Sie nicht?

- **Neue** Objekttypen oder Steuerzeichen
Kein neuer Tabellen- oder Rahmentyp, echte Endnoten.
- **Eingriffe in Programmfunktionen**
Platzieren bleibt platzieren, der Inhalt eines Bedienfelds kann nicht angepasst werden.
- **Semantische oder grafische Entscheidungen** treffen.

Woher nehmen?

1. Kenne das Netz ...

Skripting Übersicht unter <http://www.publishingx.de/skript-quellen>

2. Selber entwickeln

Einstieg **HilfDirSelbst** Forum

und Buch **InDesign automatisieren – Skripting, GREP & Co.**

3. Entwickeln lassen

Verschiedene Anbieter im Netz...

Installieren

Ganz einfach: <http://www.publishingx.de/skripte-installieren>



Selber entwickeln?

Voraussetzungen klären, Voraussetzungen klären, Voraussetzungen klären

Jeder in eine gute Planung und vorherige Beratung investierte Euro zahlt sich später in der Regel um ein Vielfaches aus.

- Alle **Materialien** zusammensuchen.
Testdokumente zusammenstellen.
- **Voraussetzungen** definieren!
InDesign Version? Wie variabel soll das Skript einsetzbar sein?
- **Arbeitsschritte und Aufgabenstellung** formulieren.
Was soll genau gemacht werden?

Was muss ich lernen?





I JUST DIDN'T EXPECT
IT TO BE SO *BIG*.

Programmieren

- Keine Angst – Sie müssen nicht **Informatik** studieren.
 - Logisch abstraktes bzw. »**computerähnliches**« denken.
 - Auf die **Syntax** der Programmiersprache einlassen.
- Erster Schritt: **Analyse** und **Anpassung** von vorhandenen Skripten.
- Fangen Sie mit **übersichtlichen** Aufgaben an.
- Keine Angst vorm **unperfekten** Skript.



Was brauche ich?

JavaScript

- **Scripting in InDesign** ist mit VB Skript, AppleScript und JavaScript möglich. Nur JavaScript ist **plattformunabhängig**,
- Eigentlich ExtendScript.
- Entwicklungsumgebung: **ExtendScriptToolkit** ab CC über die Cloud nachinstallieren.

InDesign Objektmodell

Mit Hilfe des **Objektmodells** kann man per Skript auf InDesign zugreifen, es ist die **Schnittstelle** zwischen JavaScript und dem Programm.

- Alle Programmfunktionen von InDesign, aber auch Seiten, Rahmen, Texte usw. stehen zur als **Klassen/Objekte** zur Verfügung.
- **Objektmodell** ist abhängig von der InDesign Version.
- **Problem:** Man kann nicht alle Funktionen und Einstellungen auswendig lernen.
- **Stattdessen:** Strategien zur Erschließung des Objektmodells erarbeiten.

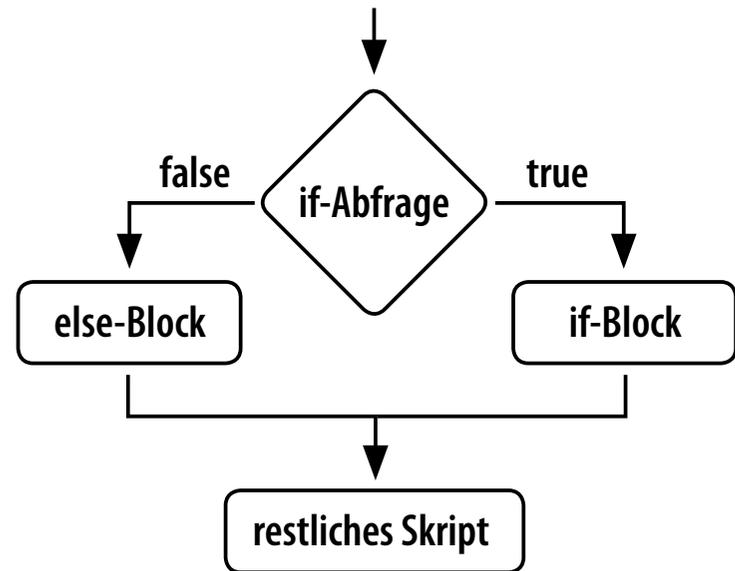
Mein erstes InDesign Skript

1. **InDesign** und **Extended Script Toolkit** starten.
2. Skript schreiben.
3. Entweder direkt aus dem ESTK oder im Bedienfeld *Skripte* ausführen.
4. Fertig!

```
#target InDesign
```

nicht notwendig, aber hilfreich :-)

```
// Achtung: In InDesign muss mindestens ein Dokument geöffnet sein  
var tf = app.activeDocument.pages[0].textFrames.add();  
tf.geometricBounds = [10,10,100,100];  
tf.contents = "Hallo InDesign";
```



Was gibt's sonst so?

Skript wird von erster bis letzter Zeile hintereinander ausgeführt!

Wir benötigen eine **Ablaufsteuerung**

Kontrollstrukturen

- **Verzweigung** für Abfragen
- **Schleifen** für Wiederholungen
- **Funktionen** und **Methoden** erledigen eine bestimmte Aufgabe.
Parametersteuerung

Praxisbeispiel: Skript zum aufräumen von Worddateien

<http://2014.pubkon.eu/blog/script>

Aufbau

- **Prüfung**
 - Version und Ausgangsbedingungen
- **Produktiver Teil**
 - Gliederung in Funktionen
 - Suche und Ersetze Anweisungen per GREP

Schwächen

- Benutzerführung und Modularisierung
- Leerräume werden zu Leerzeichen

In eigener Sache

InDesign automatisieren – Skripting, GREP & Co.

Das Buch zur InDesign Automation mit einer Skripting Einführung und vielen Praxistipps zu EPUB, XML und GREP.

Auf der Homepage zum Buch <http://www.indd-skript.de> gibt es Leseproben und alle Beispiele

- Klassisch auf Papier
ISBN: 978-3-89864-734-2
Preis: 34,90 Euro (D), 35,90 Euro (A)
- EPUB
ISBN: 978-3-89864-882-0
Preis: 27,90 EUR



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Fragen und Anregungen?

Folien: <http://www.publishingx.de/dokumente>

E-Mail: gregor.fellenz@publishingx.de

Twitter: [grefel](#)

Blog: <http://www.indesignjs.de>